

數位軟體類

海底世界



系所單位

數位科技與媒體設計系



指導教授

何浚瑋講師



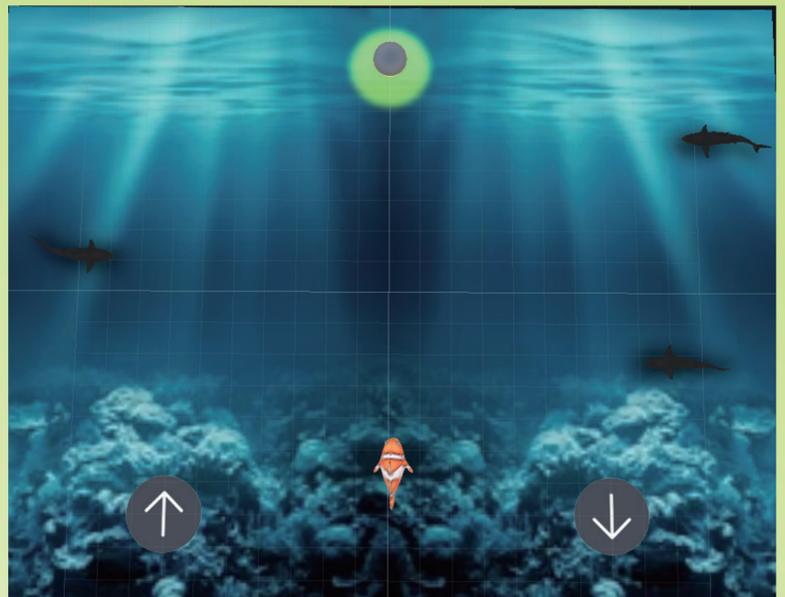
參與學生

黃楓翔、謝卓辰、胡承佑、劉瑞笙



作品摘要

我們用Makar應用軟體所開發的擴增實境（AR）遊戲帶領玩家進入一個充滿奇幻海底世界的冒險。遊戲中，玩家扮演一條小魚，必須在大魚吞噬它之前尋找食物並不斷成長。隨著成長，玩家還需面對逃離鯊魚追殺的挑戰。這款遊戲利用AR技術將虛擬海底生物與現實環境融合，帶來身臨其境的遊戲體驗。遊戲不僅考驗玩家的反應速度和策略規劃，還能享受沉浸式的探索樂趣。



60

週年校慶

師生創作研發成果競賽展

數位軟體類

停車模擬系統



系所單位

數位科技與媒體設計系



指導教授

何浚瑋講師



參與學生

翁志豐、王俊翰



作品摘要

使用汽車用上下左右來控制碰到P即可完成，汽車使用跑車讓整體看起來更加有創意，完成後更有成就感玩家駕駛汽車，透過上下左右控制行駛方向，在地圖上尋找並觸碰「P點」完成遊戲。地圖設計包括開放場地或迷宮，挑戰玩家的操控能力。途中會有障礙物、彎道或限時挑戰增加難度。汽車需要避開障礙並精準控制方向，成功抵達目標點即可勝利



60

週年校慶

師生創作研發成果競賽展

數位軟體類

吳鳳卡皮巴拉



系所單位

數位科技與媒體設計系



指導教授

何浚瑋講師



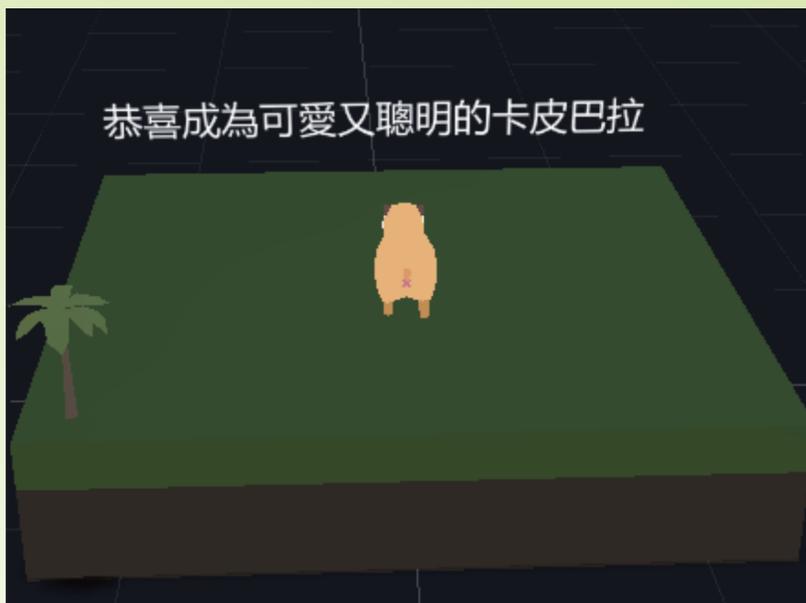
參與學生

邱蓂恩、張芝瑄、林芯羽



作品摘要

這是一款簡單的汽車遊戲，過程中只需要點擊螢幕前進以及控制左右，如果碰到周圍其他正在行駛中的車輛時，將會回到原點重新開始遊戲，直到穿越所有行徑中的車輛碰到通關標示後點擊通關標示將會進入下一個場景，進入下一個場景後將會看到可愛的卡皮巴拉。



60

週年校慶

師生創作研發成果競賽展

數位軟體類

立體動物拼圖 & MR互動實境遊戲



系所單位

數位科技與媒體設計系



指導教授

何浚瑋講師



參與學生

蕭閔哲、李庭蓁、葉亭里、林駿祐、陳偉東



作品摘要

本作品為幼兒創意教具與互動遊戲，結合創意木工、雷射雕刻、UV印刷等技術，打造出功能性與美觀兼備的教具收納盒及立體動物拼圖。收納盒具備主題辨識圖，可用於混合實境遊戲，拼圖則以精緻的色彩和圖案吸引幼兒學習興趣。同時，利用MAKAR軟體開發擴增實境互動遊戲，結合保育與永續教育主題，提供幼兒沉浸式的學習體驗，實現寓教於樂的目標。



60週年校慶

週年校慶
 師生創作研發成果競賽展

數位軟體類

雲端監控系統



系所單位

電機工程系



指導教授

蕭明章副教授



參與學生

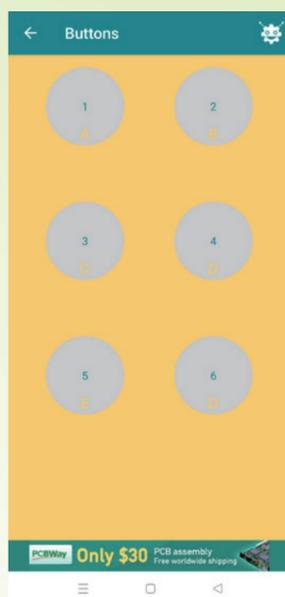
王緯芬



作品摘要

雲端監控系統（Cloud Monitoring System）是指將監控服務、工具或平台部署在雲端上，並透過雲端基礎設施來監視和管理各種IT資源和應用程序的運行狀態。這些系統通常提供對伺服器、網絡設備、應用程序、資料庫等資源的監控、報警、告警、報告和分析功能，以確保系統的穩定性、安全性和性能。

由於ESP32控制器具備WIFI及藍芽功能而且價格便宜，所以是用來實現雲端監控系統最佳的元件。本系統由DHT22來收集環境的溫度及濕度，透過ESP32的WIFI連接到thingspeak網路平台，將資料存放在網路平台並顯示其溫溼度之變化；當溫度到達所設定溫度後會啟動電風扇達到排熱的效果。另外也利用ESP32藍芽透過連線到手機端，可由手機來控制紅燈、黃燈、綠燈的亮滅。



6

週年校慶

師生創作研發成果競賽展

數位軟體類

黑白小雞



系所單位

數位科技與媒體設計系



指導教授

李秋蘭助理教授



參與學生

吳佳容、吳芷嫻



作品摘要

黑白小雞是一組以黑白風格設計的小雞貼圖，展現可愛又逗趣的日常表情與動作。這組貼圖適合各種聊天情境，無論是打招呼、疑惑、開心，還是傳達簡單的情感，都能輕鬆使用。透過簡單的線條與俏皮的表情，讓你的對話更加生動有趣！



60

週年校慶

師生創作研發成果競賽展